

NAJDI DVOJČE - MIKULÁŠ

PŘÍPRAVA

Vytiskněte pdf, ve kterém najdete 13 kruhových karet, každá se 4 obrázkem. Vše zalaminujte a nastříhejte na jednotlivé kruhové karty.

PRAVIDLA

NAJDI DVOJČE

Každému hráči rozdejte jednu kartu obrázkem dolů. Zbylé karty umístěte v balíčku obrázkem nahoru doprostřed stolu. Na daný signál hráči otočí své karty. Hráč, který první pojmenuje shodný symbol na své kartě a na kartě v balíčku, si kartu z balíčku vezme. Hra pokračuje dál s nově odkrytou kartou v balíčku. Cílem hry je získat co nejvíce karet z balíčku. Hra končí, když je balíček dobran.

GO!

Mezi hráče rozdejte všechny karty kromě poslední. Tu umístěte doprostřed stolu obrázkem nahoru. Hráči položí svůj balíček karet na stůl před sebe obrázkem dolů. Na daný signál hráči otočí své karty. Hráč, který první pojmenuje shodný symbol na své kartě a na kartě uprostřed stolu, dá svou kartu doprostřed stolu a otočí ve svém balíčku další kartu. Hra pokračuje plynule dál. Cílem hry je zbatvit se všech karet. Hráč, který se jako poslední zbatvil karet, prohrál.

PŘEDEJ

Hraje se v několika kolech (min. 5 kol).

V každém kole dostane hráč kartu obrázkem dolů do natažené ruky. Na daný signál hráči druhou rukou otočí své karty. První hráč, který najde a pojmenuje shodný symbol na své kartě a kartě protihráče, dá svou kartu do ruky protihráče, se kterým měl shodný symbol. Tento hráč hledá shodný symbol mezi nově nabitou kartou a kartou protihráčů.

Ostatní hráči hledají také. Hráči si takto předávají všechny karty, které mají v ruce. Cílem hry je zbatvit se svých karet. Kolo končí pokud jsou všechny rozdané karty v ruce jednoho hráče. Ten tuto kartu položí k sobě na stůl a hra pokračuje novým kolem.

Hráč, který po skončení všech kol má nejvyšší počet karet, prohrál.

MINI BITVY

Hraje se v několika kolech.

Každému hráči je rozdána jedna karta obrázkem dolů. Doprostřed stolu se umístí jedna karta obrázkem nahoru. Ostatní karty jsou dány stranou pro další kolo. Na daný signál hráči otočí své karty a hledají shodný symbol mezi středovou kartou a jakoukoliv jinou kartou. Hráč, který najde shodný symbol a pojmenuje ho, si vezme kartu protihráče, na které shodu objevil. Kartu položí vedle sebe licem dolů. Karta uprostřed stolu zůstává. Hra pokračuje se zbylými kartami hráčů, dokud nejsou všechny karty rozbránu. Pro další kolo se z balíčku rozdají nové karty. Cílem hry je být hráčem s největším počtem karet. Hra končí, pokud je balíček rozbrán.

NAJDI DVOJČE - MIKULÁŠ



MIKULÁŠ



ANDĚL



ČERT



LÍZÁTKO



UHLÍ



PONOŽKA



OŘECH



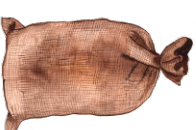
BONBON



ČOKOLÁDA



MANDARINKA



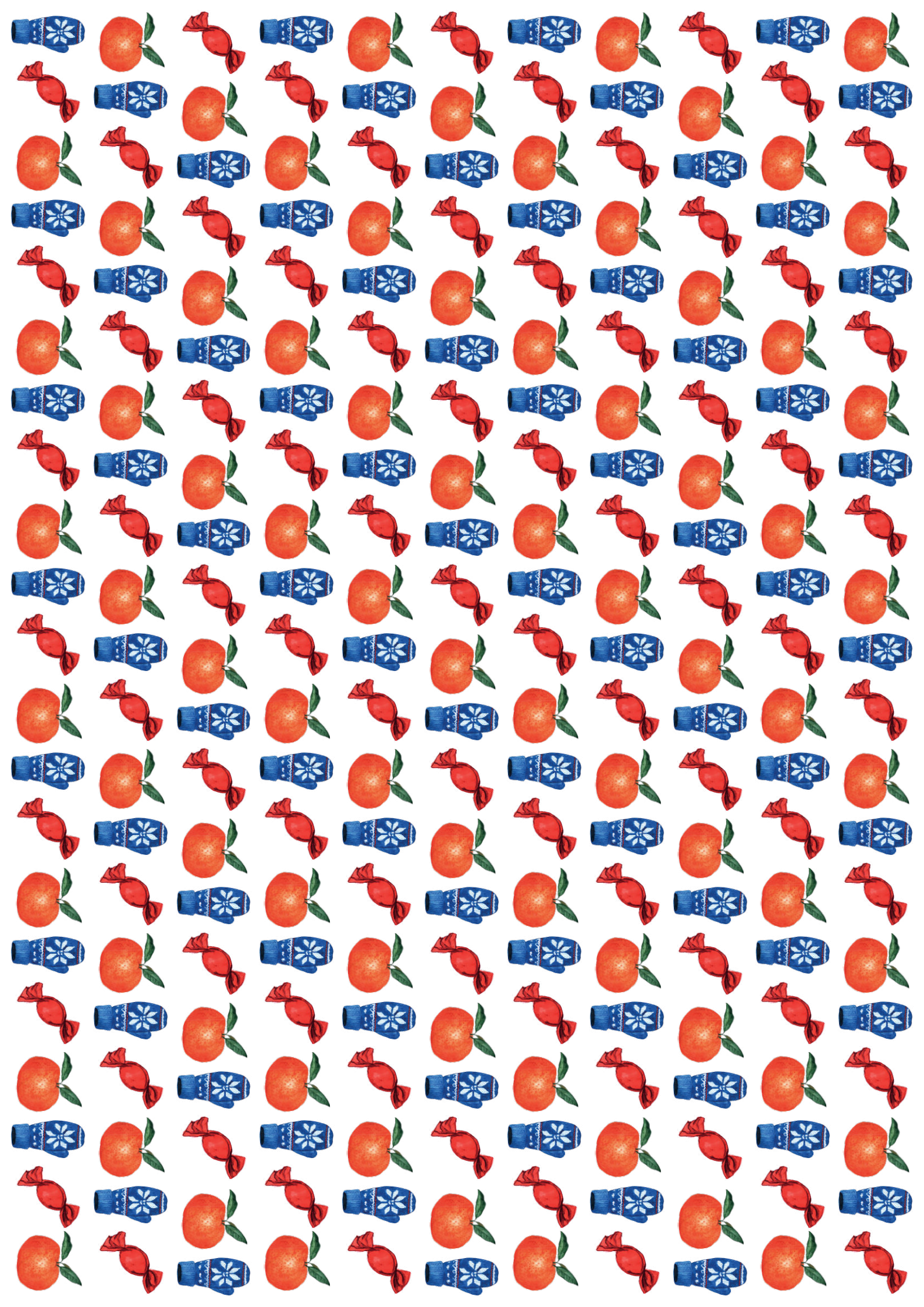
PYTEL



RUKAVICE



BRAMBORA

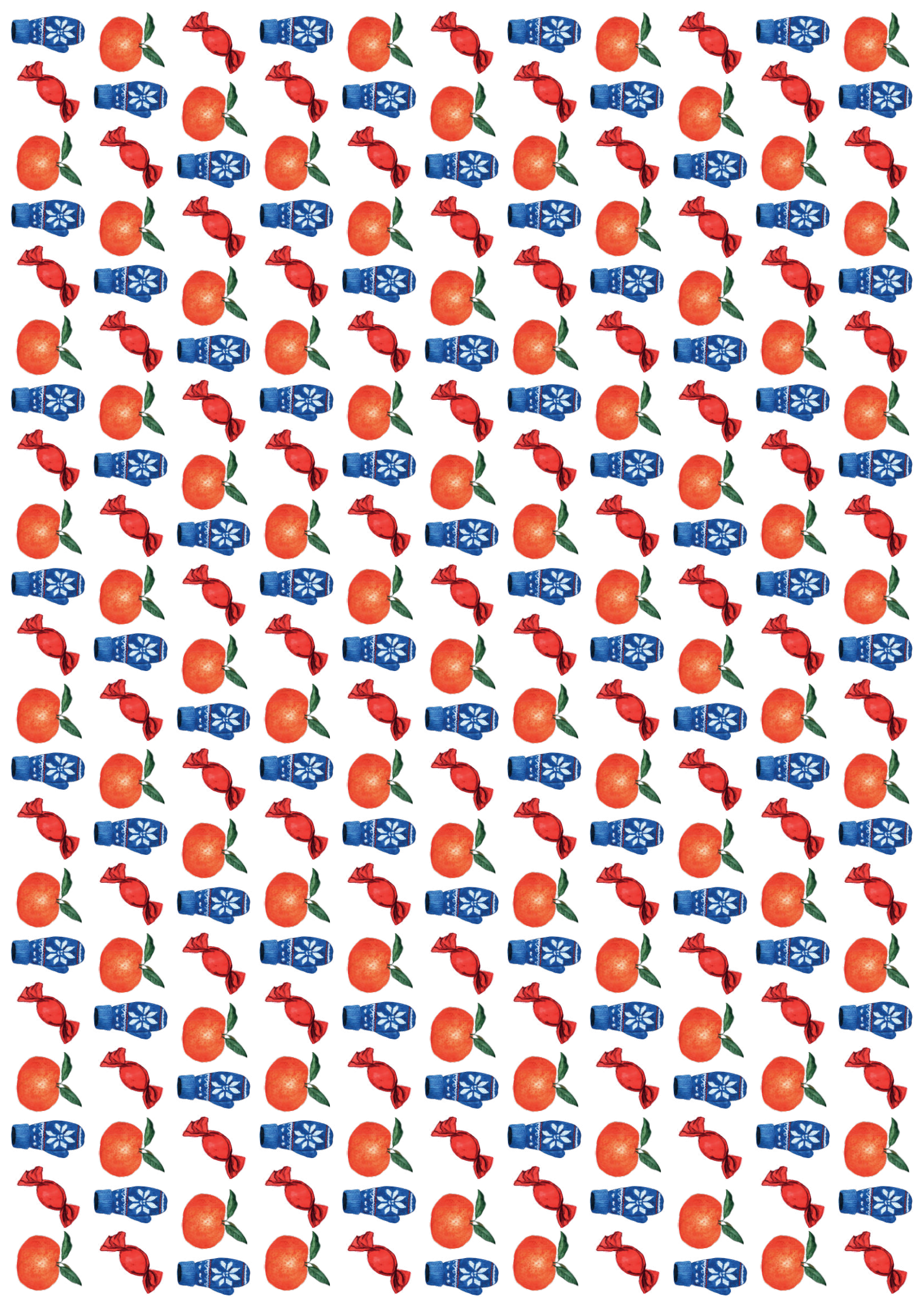


NAJDI DVOJČE

KRUHOVÉ KARTY K VYSTŘIŽENÍ

Vytiskni, zalaminuj a vystřihni kruhové karty.

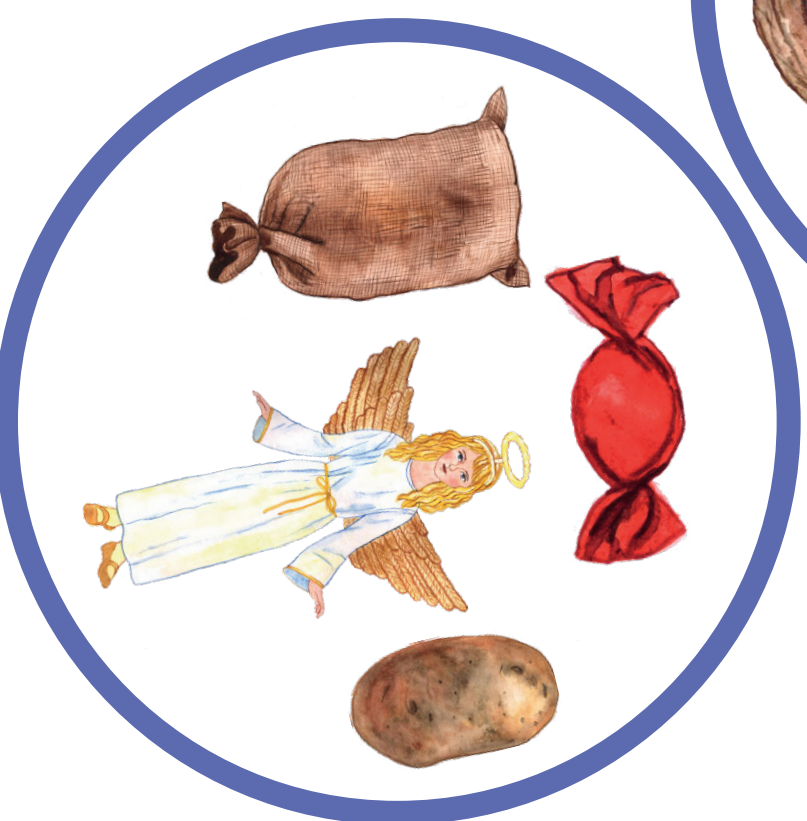
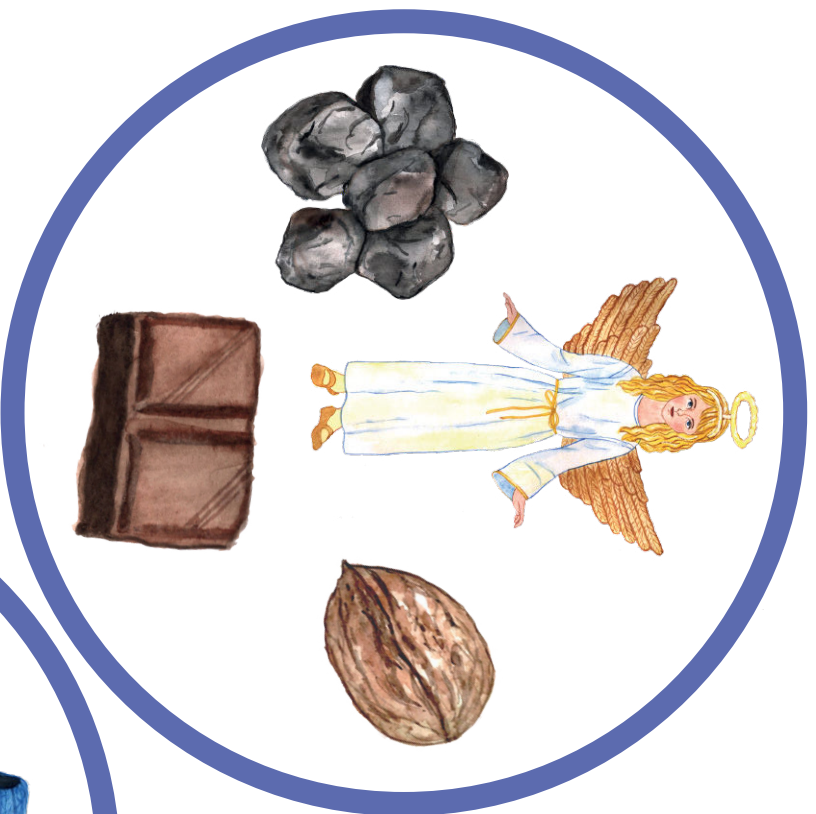


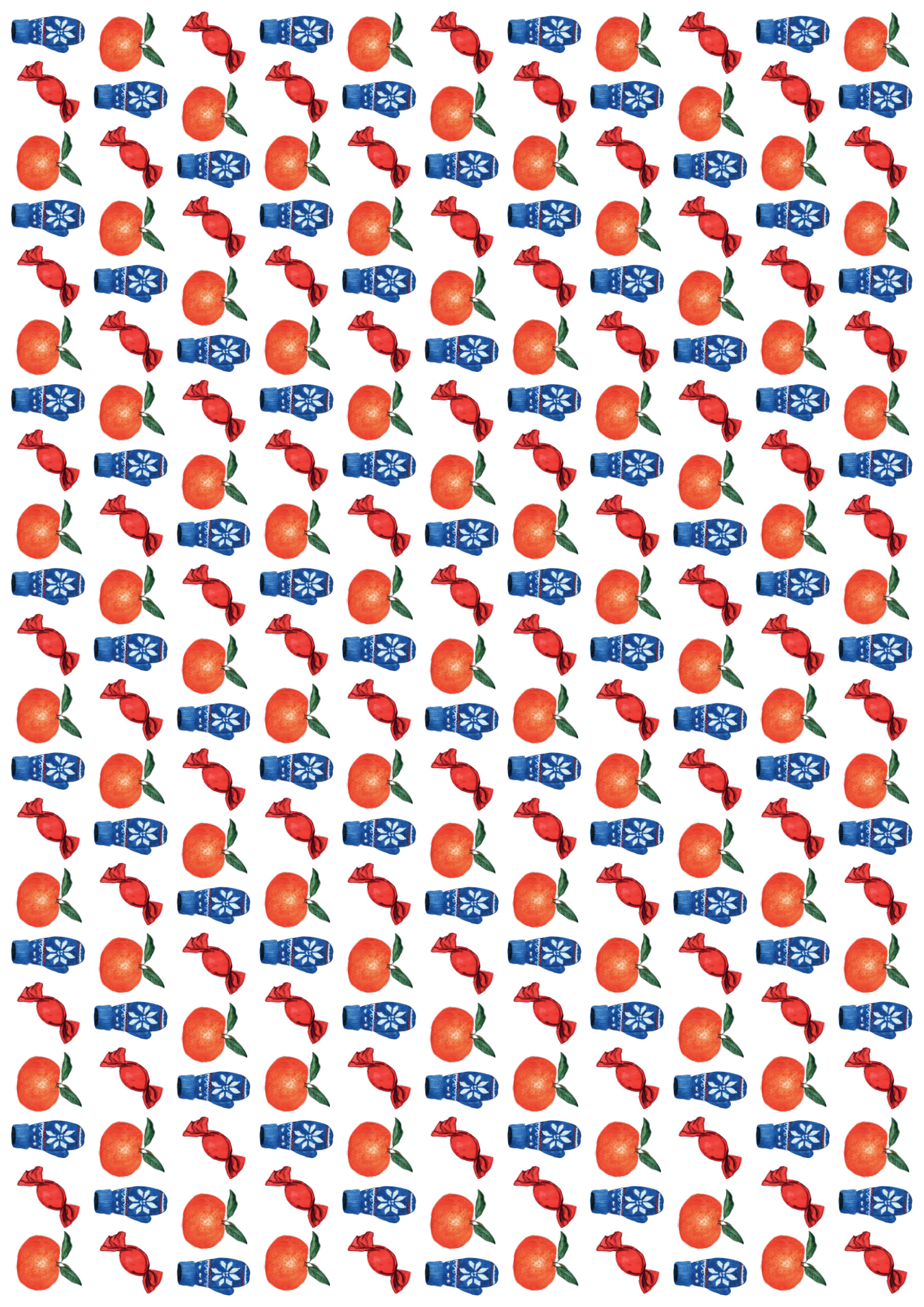


NAJDI DVOJČE

KRUHOVÉ KARTYK VYSTRÍŽENÍ

Vytiskni, zalaminuj a vystříhni
kruhové karty.





NAJDI DVOJČE

KRUHOVÉ KARTYK VYSTRŽENÍ

Vytiskni, zalaminuj a vystřihni
kruhové karty.

